ИМЯ Ёоген

КОНЦЕПТ Усталый наемник

НАЦИЯ Картахена

Особенности: В начале игрового дня может заменить одну черту

Языки: Скарри, унитарикс

ИЗЪЯНЫ

Упрямство (мелкий)

Уродство (мелкий)

Сломлен (крупный)

ЧЕРТЫ

Богатство

Стальные нервы

Эта игра использует символику и правила Savage Worlds, согласно лицензии Savage Fun or Studio 101. Правила Savage Worlds и все связанные с ними логотипы и торговые марки являются интеллектуальной собственностью Pinnacle Entertainment Group. Использовано с разрешения.

Грань Вселенной — игровой мир для игры Дневник Авантюриста, созданный PHB Games и свободно распространяемый на сайте http://phbgames.ru/

РАНЕНИЯ

-1

-2

-3

К.О.

-2

-1

ТРАВМЫ

УСТАЛОСТЬ

ШАГ 6

Бег d6

ЗАЩИТА 5

СТОЙКОСТЬ 6

Броня

ХАРИЗМА -2

ОРУЖИЕ Штурмовая винтовка

Урон 2d8 Дальность 24/48/96 Скр. 3 Обойма 30

Примечания Авто; Две руки; патроны 10мм (120)

ОРУЖИЕ

Урон Дальность Скр. Обойма

Примечания

ОРУЖИЕ

Урон Дальность Скр. Обойма

Примечания

СНАРЯЖЕНИЕ

Боевая броня класс I (Броня +2, Стандартное обеспечение), осколочная граната, коммуникатор, 55₵

ЛОВКОСТЬ d6

- d4 Драка
- Маскировка
- d6 Стрельба
- d6 Транспорт

СМЕКАЛКА d6

- d6 Внимание
- Выживание
- Медицина

НАУКА:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- Образование
- Провокация
- Расследование
- d4 Технология

ХАРАКТЕР d6

- Запугивание
- Убеждение

СИЛА d6

- d6 Атлетика

ВЫНОСЛИВОСТЬ d8

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

новичок

РАНГ | ОПЫТ ★★★★

СИЛА

Урон | Дальность | Длительность

Эффект

СИЛА

Урон | Дальность | Длительность

Эффект

СИЛА

Урон | Дальность | Длительность

Эффект

СИЛА

Урон | Дальность | Длительность

Эффект

СИЛА

Урон | Дальность | Длительность

Эффект

Пункты Силы

В жизни некоторых людей случаются поистине ужасающие вещи, следы от которых остаются навсегда. Выходец с Картахены Йоген сражался с Машиной, был смертельно ранен, захвачен в плен и направлен на ассимиляцию. Подготовка к процедуре была начата с устранения ранений, а затем подключилась к уничтожению личности Йогена. В этот момент база Машины была атакована сводным отрядом рейнджеров.

Йогена и еще пятерых «счастливчиков» вытащили буквально из-под скальпеля. Процесс ассимиляции не был закончен, но большая часть личности Йогена была уничтожена. Теперь он не помнит ни своего настоящего имени, ни своего прошлого, ни своего предназначения. Вместо этого у него есть бесконечная ненависть к Машине.

Сегодня этот усталый человек, никогда не расстающийся со своим доспехом, скитается по рукаву Приора на своем старом, залатанном безымянном корвете под номером NCC-107. Вместе со своими случайными попутчиками он всегда готов вступить в схватку с Машиной или ее пособниками.

ЛОВКОСТЬ

СМЕКАЛКА

ХАРАКТЕР

СИЛА

ВЫНОСЛИВОСТЬ

Драка

Внимание

Транспорт

Стрельба

Технология

ЭКИПАЖ

ШАГ

Бег

ЗАЩИТА

СТОЙКОСТЬ

Броня

Корвет NCC-107

КОРАБЛЬ

Ранения

Макс. Скорость 8

Ускорение 2

Прочность 14

Броня 2

Экипаж 4+4

Трюм 6

ПД быстрый

Орудие Кинетическое орудие (спаренное)

Урон 3d8+1 | Дальность 12/24/48 | Скр. 1

Примечания Тяжелое; ББ 4; +2 Стрельба

Орудие Лазерное орудие

Урон 3d6 | Дальность 20/40/80 | Скр. 1

Примечания Тяжелое; +2 Стрельба

Орудие

Урон | Дальность | Скр.

Примечания

ЧЕРТЫ

Скорострельные орудия

ИЗЪЯНЫ

ГРУЗ

Количество